

Orchestration Multi-Agents IA : LangGraph

29 April
2026Mis à jour le 29 April
202647 min de
lecture

Comparatif orchestration multi-agents IA : LangGraph, CrewAI, AutoGen, S
parallèle/superviseur, protocoles A2A/MCP, coût.

L'orchestration d'agents IA représente la prochaine évolution majeure de l'intelligence artificielle. Au-delà de l'ère des chatbots monofonctionnels et des pipelines RAG linéaires, les systèmes modernes favorisent la collaboration, de raisonnement distribué et d'autonomie qui transforment fondamentalement l'usage de l'IA. L'IA n'est pas un simple appel à un LLM : c'est une entité autonome capable de planifier, de collaborer avec d'autres agents et de s'adapter à des situations imprévues. L'orchestration permet d'accomplir des tâches complexes dépassant les capacités d'un agent unique. Ce guide explore les approches dominantes — LangGraph (LangChain), CrewAI, AutoGen (Microsoft), Semantic Kernel — et les architectures fondamentales (séquentiel, parallèle, superviseur, hiérarchique), les protocoles de communication (A2A de Google, MCP d'Anthropic), la gestion de la mémoire, le traitement des erreurs et les bonnes pratiques de mise en production. Pour les architectes IA, les développeurs et les décision-makers, cette analyse est indispensable pour concevoir des systèmes d'IA capables de résoudre des problèmes complexes.

À RETENIR

A retenir : Un agent IA = LLM + outils + memoire + boucle de raisonnement. L'agent IA est composé de plusieurs agents specialises pour accomplir des taches complexes. Les frameworks offrent des approches differentes mais complementaires. Le choix du pattern (centralisee ou hierarchique) depend de la complexite et de la nature de la tache.

Qu'est-ce qu'un agent IA et en quoi differe-t-il d'un simple chatbot ?

Un agent IA se distingue d'un chatbot ou d'un pipeline LLM classique par quatre caractéristiques. Premièrement, l'autonomie : un agent peut décider de manière indépendante quel objectif poursuivre, sans qu'on lui prescrive chaque étape. Deuxièmement, l'utilisation d'outils : un agent peut accéder à des bases de données, des systèmes de fichiers, des navigateurs web et tout autre outil externe. Troisièmement, l'état : un agent maintient un état qui persiste entre les interactions, lui permettant d'apprendre de ses expériences. Quatrièmement, le raisonnement itératif : un agent exécute une boucle observation-action, évaluant chaque action et ajustant sa stratégie en conséquence.

Le paradigme agentique le plus influent est ReAct (Reasoning + Acting), qui propose un cycle qui alterne entre des étapes de raisonnement (Thought) où il planifie sa prochaine action, des étapes d'action (Action) où il invoque un outil, et des étapes d'observation (Observation) où il analyse le résultat. Le processus se termine lorsque l'agent estime avoir atteint l'objectif ou qu'une condition d'arrêt soit remplie.

```
# Boucle ReAct simplifiée
def agent_loop(objective, tools, llm, max_iterations=10):
    """Boucle agentique ReAct basique."""
    memory = []
    for i in range(max_iterations):
        # Thought : le LLM réfléchit
```
