



Instructure paie la rançon : un précédent inquiétant

14 mai 2026 • Mis à jour le 17 mai 2026 • 16 min de lecture • 2167 mots

30 vues •

Télécharger le PDF

Instructure a payé ShinyHunters pour récupérer 3,65 To de données Canvas. Au-delà du montant, ce paiement public installe un précédent dangereux pour toute la profession cybersécurité.



Instructure a payé ShinyHunters. 275 millions de comptes étudiants pris en otage, 3,65 téraoctets de données exfiltrées — données personnelles, relevés académiques, informations de santé pour les étudiants bénéficiant d'aménagements, communications internes de

dizaines d'universités. La rançon a été réglée en moins de douze jours. Le communiqué de presse parle de "sécurité retrouvée" et de "décision responsable envers nos utilisateurs". Ce qu'il faut retenir n'est pas le montant — qui n'a pas été divulgué officiellement, mais les estimations du secteur tournent autour de 8 à 12 millions de dollars. Ce qu'il faut retenir, c'est ce que ce précédent installe durablement dans la mémoire collective des conseils d'administration et dans le modèle économique du ransomware. Instructure vient de démontrer publiquement que payer fonctionne. Que les attaquants tiennent leurs engagements post-paiement. Que la transaction peut être présentée comme un succès managérial. Ce précédent va faire plus de dégâts que la compromission initiale elle-même.

Le contexte : ShinyHunters et le marché de l'extorsion éducation

ShinyHunters n'est pas un groupe nouveau. Actif depuis 2020, le groupe s'est spécialisé dans les compromissions de plateformes SaaS à grande échelle : AT&T (73 millions de comptes), Ticketmaster (560 millions de comptes), Santander (30 millions de comptes), TicketFly, Wishlist... La liste est longue et les chiffres donnent le vertige. Leur méthode est industrialisée : identification des plateformes SaaS avec de grandes bases d'utilisateurs, exploitation des environnements cloud mal configurés (buckets S3 ou Azure Blob ouverts, credentials dans des repositories GitHub publics), exfiltration massive, négociation sous 30 jours.

Instructure, éditeur de Canvas LMS (Learning Management System), est la plus grande plateforme de gestion d'apprentissage au monde
